Zielsetzung

Das Ziel dieser Arbeit ist, ein Programm zu entwickeln welches vier Spielern erlaubt, zusammen das Kartenspiel Tichu zu spielen. Das Programm soll vier Geräte mittels Client-Server-Kommunikation verbinden und eine grafische Oberfläche für das Spiel bieten. Das Programm soll mit der Programmiersprache «Java» zusammen mit der Library «Jeda» umgesetzt werden.